

Fach: Bewegung und Sport – 2. Klasse GS

Kompetenzen	Fähigkeiten und Fertigkeiten Der/Die Lernende kann ...	Inhalte	Didaktische Hinweise und Anregungen
Körpererfahrung und Bewegungsgestaltung			
Bewegungsabläufe ausführen und sich durch Bewegung kreativ ausdrücken	<p>Bewegungsabläufe ausführen und verändern (Raum, Zeit, mit Partner, in der Gruppe ...)</p> <hr/> <p>Gefühle, Stimmungen durch Bewegung und Körpersprache zum Ausdruck bringen</p>		<p><u>Erweiterung/Vertiefung</u></p> <p><u>Fächerübergreifender Hinweis</u></p>
Materialien; Medien, Unterlagen:			
Mögliche Lernorte/Lehrausflüge:			

Fach: Bewegung und Sport – 2. Klasse GS

Kompetenzen	Fähigkeiten und Fertigkeiten Der/Die Lernende kann ...	Inhalte	Didaktische Hinweise und Anregungen
Sportmotorische Grundqualifikationen			
Sportmotorische Grundqualifikationen anwenden und verbessern	Bewegungen mit und an Geräten erproben und ausführen		<u>Erweiterung/Vertiefung</u> <u>Fächerübergreifender Hinweis</u>
	verschiedene Formen des Laufens, Werfens und Springens anwenden		
	die eigenen sportmotorischen Fähigkeiten einschätzen		
Materialien; Medien, Unterlagen:			
Mögliche Lernorte/Lehrausflüge:			

Fach: Bewegung und Sport – 2. Klasse GS

Kompetenzen	Fähigkeiten und Fertigkeiten Der/Die Lernende kann ...	Inhalte	Didaktische Hinweise und Anregungen
Bewegungs- und Sportspiele			
In der Gruppe spielen und kooperieren, Regeln einhalten und sich fair verhalten	sich bei Sportspielen aktiv einbringen		<u>Erweiterung/Vertiefung</u> <u>Fächerübergreifender Hinweis</u>
	kennt die Elemente von Sportspielen		
	bei Sportspielen die Spielregeln einhalten		
Materialien; Medien, Unterlagen:			
Mögliche Lernorte/Lehrausflüge:			

Fach: Bewegung und Sport – 2. Klasse GS

Kompetenzen	Fähigkeiten und Fertigkeiten Der/Die Lernende kann ...	Inhalte	Didaktische Hinweise und Anregungen
-------------	---	---------	-------------------------------------

Bewegung und Sport im Freien und im Wasser

Sich im Freien und im Wasser der Situation angemessen bewegen	sich im freien Gelände angemessen bewegen <hr/> ins Wasser springen und sich über Wasser halten (einmal in der Grundschulzeit)		<u>Erweiterung/Vertiefung</u> <u>Fächerübergreifender Hinweis</u>
---	---	--	--

Materialien; Medien, Unterlagen:

Mögliche Lernorte/Lehrausflüge: